Use case: Επεξεργασία αλουμινίων

Επεξηγήσεις/Λεπτομέρειες: Η συγκεκριμένη περίπτωση χρήσης αναφέρεται στην επεξεργασία των πορτών και των παραθύρων, τα οποία στην εφαρμογή μας έχουμε θεωρήσει ότι είναι υποκλάσεις της κλάσης αλουμίνια γιατί θα έχουν αρκετά κοινά χαρακτηριστικά μεταξύ τους. Σε αυτή την περίπτωση χρήσης υπάρχει έντονα το στοιχείο της βελτιστοποίησης των επιλογών του χρήστη είτε μέσω των προτιμήσεών του είτε μέσω χαρακτηριστικών των αντικειμένων του δωματίου και του αλουμινίου. Κάτι βασικό είναι ότι οι προτάσεις με βάση τις προτιμήσεις του χρήστη, δίνονται έφοσον ο χρήστης το επιλέξει και λειτουργούν σαν παρότρυνση και έμπνευση για το χρήστη, όχι ως αυτοματοποιημένες επιλογές που ο χρήστης μπορεί να εφαρμόσει κατευθείαν με το πάτημα ενός κουμπιού. Αντιθέτως, η βελτιστοποίηση επιλογών βάσει χαρακτηριστικών των αντικειμένων και του αλουμινίου, γίνεται χωρίς να το καταλάβει ο χρήστης, στα πλαίσια προσπάθειας μιας καλύτερης εμπειρίας χρήστη.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει την επεξεργασία αλουμινίων.
2. Το σύστημα βρίσκει τα αλουμίνια που υπάρχουν στο δωμάτιο και τα εμφανίζει στο χρήστη.
3. Ο χρήστης επιλέγει το αλουμίνιο που επιθυμεί να επεξεργαστεί.
4. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τα χαρακτηριστικά του αλουμινίου που μπορεί να επεξεργαστεί και τις επιλογές επεξεργασίας.
5. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία προτάσεων βελτιστοποίησης.
6. Το σύστημα αντλεί πληροφορίες από την κατηγορία χρηστών που έχει καταταχθεί ο χρήστης με βάση τις προτιμήσεις του και λαμβάνοντας υπόψην αυτές τις προτιμήσεις, δημιουργεί κάποιες προτάσεις, τις οποίες εμφανίζει στην οθόνη.
7. Ο χρήστης επιλέγει ένα τύπο επεξεργασίας.
8. Το σύστημα αναζητά συγκεκριμένα χαρακτηριστικά του αλουμινίου ~~(πχ σε ποιο δωμάτιο ανήκει)~~ και των επίπλων ~~(πχ τι χρώματα έχουν)~~ που υπάρχουν στο δωμάτιο, που μπορεί να επηρεάσουν τις προτιμήσεις επεξεργασίας του χρήστη και κατατάσσει τις επιλογές που έχει ο χρήστης με βάση αυτές τις πληροφορίες. Έτσι το αποτέλεσμα είναι ο χρήστης να βλέπει ως πρώτες επιλογές, τις επιλογές που πιθανότερα ταιριάζουν με αυτό το δωμάτιο.
9. Ο χρήστης συμπληρώνει τα αντίστοιχα πεδία.
10. Το σύστημα βρίσκει τα αντικείμενα που βρίσκονται στον ίδιο τοίχο με το αλουμίνιο και ελέγχει με ποιο τρόπο τα επηρεάζει ο συγκεκριμένος τρόπος επεξεργασίας. ~~(πχ αν ο χρήστης επιλέξει να μεγαλώσει το πλάτος ενός παραθύρου, αλλά δίπλα σε αυτό το παράθυρο βρίσκεται ένα κάδρο.Επίσης αν μία πόρτα από ανοιγόμενη γίνει συρόμενη αλλά δίπλα υπάρχει κάποιο κρεβάτι)~~.
11. Το σύστημα ελέγχει αν το αλουμίνιο είναι ανοιγόμενο ή συρόμενο και βρίσκει ότι είναι ανοιγόμενο. Συνεπώς, ελέγχει το ύψος και το πλάτος του και σχηματίζει ένα νοητό κύλινδρο με ακτίνα κυλίνδρου το πλάτος του αλουμινίου και ύψος κυλίνδρου το ύψος του αλουμινίου. Στη συνέχεια ελέγχει τι έπιπλα υπάρχουν μέσα στον κύλινδρο και με ποιο τρόπο θα τα επηρεάσει ο συγκεκριμένος τρόπος επεξεργασίας.
12. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη και τον ρωτάει τι θέλει να κάνει (αν θέλει να λύσει το πρόβλημα ή όχι).
13. Ο χρήστης επιλέγει ότι θέλει να δει επιλογές επίλυσης του προβλήματος.
14. Το σύστημα αναζητά τις διαθέσιμες λύσεις και τις εμφανίζει στο χρήστη.
15. Ο χρήστης επιλέγει μία λύση.
16. Το σύστημα κάνει τις απαιτούμενες ενέργειες για να λυθεί το πρόβλημα.
17. Το σύστημα εμφανίζει μία προεπισκόπηση στο χρήστη και την επιλογή να αποθηκεύσει ή να συνεχίσει την επεξεργασία.
18. Ο χρήστης επιλέγει να αποθηκεύσει τις αλλαγές.

Εναλλακτική ροή 1:

2.α.1. Δεν υπάρχουν αλουμίνια στο δωμάτιο, οπότε το σύστημα οδηγεί το χρήστη στην προσθήκη επίπλων όπου μπορεί να προσθέσει αλουμίνια.

Εναλλακτική ροή 2:

7.α.1. Ο χρήστης επιλέγει διαγραφή του αλουμινίου.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 15 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 3:

8.α.1. Το δωμάτιο είναι άδειο και δεν έχει οριστεί τύπος δωματίου. Τότε το σύστημα δεν κάνει καμία κατάταξη των διαθέσιμων επιλογών και τις εμφανίζει όπως είναι by default.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 9 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 4:

10.α.1. Το δωμάτιο είναι άδειο συνεπώς δεν απαιτείται έλεγχος και η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 15 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 5:

11.α.1. Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει τα αντικείμενα που δημιουργούν πρόβλημα.

11.α.2. Το σύστημα διαγράφει τα αντικείμενα.

11.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει στο βήμα 15 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 6:

15.α.1. Ο χρήστης επιλέγει να συνεχίσει την επεξεργασία.

15.α.2. Η περίπτωση χρήσης επιστρέφει στο βήμα 2 της βασικής ροής.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΕΣ ΡΟΕΣ

Επειδή δε θα έχουμε προσθήκη για το κάθε αντικείμενο, αλλά μόνο προσθήκη επίπλων όπου θα είναι όλα μέσα, τα βήματα 10-16 παρόλο που δείχνουν κάτι που δεν πάει καλά, κατά τη γνώμη μου είναι βασική ροή γιατί στην πλειοψηφία των περιπτώσεων θα συμβούν.

ΘΕΜΑΤΑ ΠΡΟΣ ΕΠΙΛΥΣΗ

Αντικείμενα που εξαρτώνται από αλουμίνια, πχ κουρτινόξυλα, κουρτίνες, παντζούρια.