Use case: Επεξεργασία αλουμινίων

Επεξηγήσεις/Λεπτομέρειες: Η συγκεκριμένη περίπτωση χρήσης αναφέρεται στην επεξεργασία των πορτών και των παραθύρων, τα οποία στην εφαρμογή μας έχουμε θεωρήσει ότι είναι υποκλάσεις της κλάσης αλουμίνια γιατί θα έχουν αρκετά κοινά χαρακτηριστικά μεταξύ τους. Σε αυτή την περίπτωση χρήσης υπάρχει έντονα το στοιχείο της βελτιστοποίησης των επιλογών του χρήστη είτε μέσω των προτιμήσεών του είτε μέσω χαρακτηριστικών των αντικειμένων του δωματίου και του αλουμινίου. Κάτι βασικό είναι ότι οι προτάσεις με βάση τις προτιμήσεις του χρήστη, δίνονται έφοσον ο χρήστης το επιλέξει και λειτουργούν σαν παρότρυνση και έμπνευση για το χρήστη, όχι ως αυτοματοποιημένες επιλογές που ο χρήστης μπορεί να εφαρμόσει κατευθείαν με το πάτημα ενός κουμπιού. Αντιθέτως, η βελτιστοποίηση επιλογών βάσει χαρακτηριστικών των αντικειμένων και του αλουμινίου, γίνεται χωρίς να το καταλάβει ο χρήστης, στα πλαίσια προσπάθειας μιας καλύτερης εμπειρίας χρήστη.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει την επεξεργασία αλουμινίων.
2. Το σύστημα βρίσκει τα αλουμίνια που υπάρχουν στο δωμάτιο και τα εμφανίζει κατηγοριοποιημένα(πόρτες,παράθυρα) στο χρήστη.
3. Ο χρήστης επιλέγει το αλουμίνιο που επιθυμεί να επεξεργαστεί.
4. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τα χαρακτηριστικά του αλουμινίου που μπορεί να επεξεργαστεί και τις επιλογές επεξεργασίας.
5. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία προτάσεων βελτιστοποίησης.
6. Το σύστημα αντλεί πληροφορίες από την κατηγορία χρηστών που έχει καταταχθεί ο χρήστης με βάση τις προτιμήσεις του και λαμβάνοντας υπόψην αυτές τις προτιμήσεις, δημιουργεί κάποιες προτάσεις, τις οποίες εμφανίζει στην οθόνη.
7. Ο χρήστης επιλέγει ένα τύπο επεξεργασίας.
8. Το σύστημα αναζητά συγκεκριμένα χαρακτηριστικά του αλουμινίου ~~(πχ σε ποιο δωμάτιο ανήκει)~~ και των επίπλων ~~(πχ τι χρώματα έχουν)~~ που υπάρχουν στο δωμάτιο, που μπορεί να επηρεάσουν τις προτιμήσεις επεξεργασίας του χρήστη και κατατάσσει τις επιλογές που έχει ο χρήστης με βάση αυτές τις πληροφορίες. Έτσι το αποτέλεσμα είναι ο χρήστης να βλέπει ως πρώτες επιλογές, τις επιλογές που πιθανότερα ταιριάζουν με αυτό το δωμάτιο.
9. Ο χρήστης συμπληρώνει τα αντίστοιχα πεδία.
10. Το σύστημα ελέγχει αν ο συγκεκριμένος τύπος επεξεργασίας επηρεάζει άλλα αντικείμενα που βρίσκονται κοντά στον τοίχο, βρίσκει τι μπορεί να γίνει για να μην επηρεαστούν και υποδεικνύει στο χρήστη ποια αντικείμενα είναι αυτά και τον ρωτάει αν θέλει να τα ξεφορτωθεί ή να επιλύσει το πρόβλημα.
11. Ο χρήστης επιλέγει να επιλύσει το πρόβλημα.
12. Το σύστημα κάνει τις απαιτούμενες ενέργειες για να λυθεί το πρόβλημα και εμφανίζει μία προεπισκόπηση στο χρήστη και την επιλογή να αποθηκεύσει ή να συνεχίσει την επεξεργασία.
13. Ο χρήστης επιλέγει να αποθηκεύσει το νέο αλουμίνιο.

Εναλλακτική ροή 1: